

**ADOBE PROVISIONING TOOLKIT
ENTERPRISE EDITION
ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАМЕТКА**

Версия документа: 3.0, май 2011 г.



Корпорация Adobe Systems, 2011. Все права защищены. Техническая заметка о Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

Adobe, логотип Adobe, Creative Suite, Adobe Premiere, After Effects, Illustrator, InDesign и Photoshop являются товарными знаками или охраняемыми товарными знаками корпорации Adobe Systems Inc. в США и других странах. Microsoft и Windows являются охраняемыми товарными знаками Microsoft Corporation в США и других странах. Apple, Mac OS и Macintosh являются охраняемыми товарными знаками корпорации Apple Computer в США и других странах. Java и Sun являются охраняемыми товарными знаками Sun Microsystems, Inc. В США и других странах. Прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

Информация в этом документе представлена только для ознакомления, может быть изменена без предупреждения и не налагает никаких обязательств на корпорацию Adobe Systems Inc. Корпорация Adobe Systems Inc. не несет никакой ответственности за любые ошибки или неточности, которые могут быть обнаружены в этом документе. Программный продукт, описанный в этом документе, предоставляется по лицензии и может использоваться или копироваться только в соответствии с условиями такой лицензии.

Adobe Systems Inc., 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

Содержание

Обзор	4
Использование Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition	5
Синтаксис инструмента	5
ReplaceSN	5
Параметр serialize.....	5
Параметр unserialize.....	5
Параметр reserialize.....	6
MakeReplacementSN	6
Ведение журнала	6
Идентификаторы продуктов	7
Коды языковых стандартов	8
Примеры сериализации	9

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

Обзор

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition — это набор средств командной строки для отслеживания *сериализации* и управления сериализацией продуктов Adobe® Creative Suite®, развернутых с помощью Adobe CS5 Application Manager Enterprise Edition.

Набор средств поддерживает команды для удобного выполнения сериализации и повторной сериализации установленного продукта, что может потребоваться в ряде случаев.

- ▶ Развертывание с одним серийным номером не отражает всех форм использования продукта.

Для Adobe CS5 Application Manager Enterprise Edition требуется, чтобы пакет развертывания был сериализован с одним серийным номером; однако используемая лицензия может не соответствовать фактическому использованию продукта в организации. Например, в компании имеется 200 отдельных пользователей Photoshop®, 200 пользователей InDesign®, 200 пользователей Illustrator® и 200 пользователей различных продуктов пакета Design Suite Premium. Возможно, проще всего было бы установить полный набор приложений на все 800 используемых компьютеров, но приобретать 800 лицензий на весь набор приложений компания не планирует.

В этом случае можно использовать Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition для повторной сериализации компьютеров после развертывания с точным указанием нужных продуктов. При этом будет удалена сериализация для отдельного носителя, которая использовалась при развертывании.

- ▶ Соглашения об условиях лицензии

Если заключено соглашение о лицензировании на временное использование, срок действия серийных номеров будет истекать с окончанием срока действия лицензии. По продлении соглашения необходимо повторно сериализовать все компьютеры, на которых развернуты продукты, чтобы указать новый срок действия.

- ▶ Лицензирование для учащихся

Вариант соглашения о лицензировании на временное использование для образовательных учреждений позволяет покупателю корпоративной лицензии предоставлять или перепродавать (ограниченные по сроку) розничные лицензии своим учащимся. Большинство таких учреждений продляют лицензии с правом перепродажи на ежегодной основе, а многие учащиеся покидают образовательное учреждение каждый год. Поэтому организация должна повторно сериализовать компьютер каждого учащегося, используя уникальный замещающий серийный номер. В этом процессе замещения должно проверяться, что замещающий серийный номер применяется, только когда на компьютере присутствует соответствующий оригинал, чтобы учащийся, больше не имеющий прав на использование программы, не мог применить новый серийный номер, принадлежащий кому-то другому из пользователей.

Использование Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

Набор средств представлен в виде исполняемого файла для соответствующей платформы: `adobe_prtk.exe` в операционной системе Windows или `adobeprtk` в Mac OS.

Команда `ReplaceSN` в этом наборе средств позволяет осуществлять сериализацию, десериализацию или повторную сериализацию ранее развернутых продуктов. Нужно открыть командную оболочку DOS в Windows или Terminal в Mac OS, перейти к папке, куда был загружен исполняемый файл, и выполнить следующие команды:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [--locale=locale]
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --reserialize=LEID --replacement=pseudoSN

adobe_prtk --tool=MakeReplacementSN --old=oldSN --new=newSN
```

Синтаксис инструмента

ReplaceSN

Заменяет серийные номера для продуктов, установленных на текущем компьютере. Можно совмещать различные формы, чтобы выполнять несколько действий за один вызов.

Параметр `serialize`

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
```

АРГУМЕНТЫ:

<code>--serialize LEID</code>	идентификатор лицензии продукта (см. « Идентификаторы продуктов » на стр. 7).
<code>--serial SN</code>	новый серийный номер.

Применяет указанный серийный номер к данному продукту. Если продукт только предварительно сериализован, применяется новый номер, заменяющий предварительную сериализацию; в противном случае серийный номер проходит проверку и применяется к нужному языковому стандарту, замещая существующий серийный номер для данного языкового стандарта.

Параметр `unserialize`

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [ --locale=locale ]
```

АРГУМЕНТЫ:

<code>-- unserialize LEID</code>	идентификатор лицензии продукта.
<code>--locale locale</code>	код языкового стандарта (необязательный параметр). Перечень кодов и соответствующих языковых стандартов см. в разделе « Коды языковых стандартов » на стр. 8.

Удаляет все существующие сериализации, примененные к указанному продукту и не относящиеся к пробным версиям, в том числе все предварительные сериализации. Если указан языковой стандарт, то удаляется сериализация только для данного языкового стандарта.

Параметр `reserialize`

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --reserialize=LEID --replacement=pseudoSN
```

АРГУМЕНТЫ:

<code>--reserialize LEID</code>	идентификатор лицензии продукта (см. «Идентификаторы продуктов» на стр. 7).
<code>-- replacement pseudoSN</code>	зашифрованная версия замещающего серийного номера, созданного командой MakeReplacementSN .

Проверяет все сериализации для указанного продукта (в том числе предварительные сериализации) для нахождения сериализации, в которой с помощью имеющегося серийного номера можно корректно расшифровать замещающий серийный номер; заменяет серийный номер для указанного продукта.

MakeReplacementSN

Эта вспомогательная функция создает и возвращает зашифрованную версию нового серийного номера, который можно расшифровать с помощью старого серийного номера. Запустите эту функцию на компьютере администратора и сохраните результат для использования с [параметром `reserialize`](#) команды [ReplaceSN](#) на клиентских компьютерах.

```
adobe_prtk --tool=MakeReplacementSN --old=oldSN --new=newSN
```

АРГУМЕНТЫ:

<code>-- old=oldSN</code>	замещаемый серийный номер.
<code>-- new newSN</code>	новый серийный номер.

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ: псевдосериальный номер, который представляет собой несложно зашифрованную версию старого и нового серийных номеров для передачи [параметра `reserialize`](#) команде [ReplaceSN](#).

Ведение журнала

Инструменты записывают информацию о ходе выполнения и результате каждой команды в файл лицензирования:

<code>oobelib.log</code>	Местоположение в Windows: <code>%temp%</code> Местоположение в Mac OS: <code>/tmp/</code>
--------------------------	--

В случае неудачи сериализации могут передаваться следующие коды ошибок:

1	в командной строке переданы недопустимые аргументы.
2	введенный серийный номер не является действительным серийным номером Adobe.
3	неправильный формат серийного номера.
4	не установлен языковой стандарт, соответствующий серийному номеру для конечного продукта.
5	введенный серийный номер предназначен для другой операционной системы.
6	продукт, для которого введен идентификатор лицензии (LEID), не установлен на конечном компьютере.
7	у пользователя нет прав на запись в базу данных кэша.

8	параметр AMTConfigPath неправильный или отсутствует — возможно, из-за того, что установка не удалась или не завершилась.
9	введенный серийный номер предназначен для обновления ранее установленного продукта.
10	новый серийный номер такой же, как и старый серийный номер.
11	кэш или база данных PCD недоступны.
12	введенный псевдосериальный номер не является действительным кодом.
13	в конечном продукте не указан старый серийный номер, который мог бы быть заменен.

Идентификаторы продуктов

Сериализованный продукт, который установлен из пакета развертывания, созданного с помощью Adobe CS5 Application Manager Enterprise Edition, имеет уникальный идентификатор лицензии (LEID). Например, если продукт называется Photoshop CS5 Extended и он установлен в Mac OS, идентификатором LEID будет Photoshop-CS5-Mac-GM.

С помощью LEID можно идентифицировать установленные продукты, серийные номера которых нужно запросить или изменить.

Идентификаторы LEID в MAC	Идентификаторы LEID в WINDOWS
AdobeMediaEncoder-CS5.5-Mac-GM	AdobeMediaEncoder-CS5.5-Win-GM
AfterEffects-CS5.5-Mac-GM	AfterEffects-CS5.5-Win-GM
Audition-CS5.5-Mac-GM	Audition-CS5.5-Win-GM
Bridge-CS5.5-Mac-GM	Bridge-CS5.5-Win-GM
Captivate-ES2.5-Mac-GM	Captivate-ES2.5-Win-GM
Contribute-CS5.5-Mac-GM	Contribute-CS5.5-Win-GM
DeviceCentral-CS5.5-Mac-GM	DeviceCentral-CS5.5-Win-GM
Dreamweaver-CS5.5-Mac-GM	Dreamweaver-CS5.5-Win-GM
ELearningSuite-ES2.5-Mac-GM	ELearningSuite-ES2.5-Win-GM
EncoreApp-CS5.5-Mac-GM	EncoreApp-CS5.5-Win-GM
Fireworks-CS5.5-Mac-GM	Fireworks-CS5.5-Win-GM
FlashBuilder-CS5.5-Mac-GM	FlashBuilder-CS5.5-Win-GM
FlashCatalyst-CS5.5-Mac-GM	FlashCatalyst-CS5.5-Win-GM
FlashPro-CS5.5-Mac-GM	FlashPro-CS5.5-Win-GM
Illustrator-CS5.5-Mac-GM	Illustrator-CS5.5-Win-GM
InCopy-CS5.5-Mac-GM	InCopy-CS5.5-Win-GM
InDesign-CS5.5-Mac-GM	InDesign-CS5.5-Win-GM
InDesignServer-CS5.5-Mac-GM	InDesignServer-CS5.5-Win-GM
OnLocationApp-CS5.5-Mac-GM	OnLocationApp-CS5.5-Win-GM
Photoshop-CS5.5-Mac-GM	Photoshop-CS5.5-Win-GM
PremiereProSuite-CS5-Mac-GM	PremiereProSuite-CS5.5-Win-GM
PremiereProApp-CS5.5-Mac-GM	PremiereProApp-CS5.5-Win-GM

Идентификаторы LEID в MAC	Идентификаторы LEID в WINDOWS
MasterCollection-CS5.5-Mac-GM	MasterCollection-CS5.5-Win-GM
DesignSuiteStandard-CS5.5-Mac-GM	DesignSuiteStandard-CS5.5-Win-GM
DesignSuitePremium-CS5.5-Mac-GM	DesignSuitePremium-CS5.5-Win-GM
WebSuitePremium-CS5.5-Mac-GM	WebSuitePremium-CS5.5-Win-GM
VideoSuitePremium-CS5.5-Mac-GM	VideoSuitePremium-CS5.5-Win-GM

Коды языковых стандартов

В следующей таблице перечислены коды языковых стандартов, которые можно использовать с параметром `unserialize` с целью удаления сериализации только для указанного языкового стандарта.

da_DK	Датский
de_DE	Немецкий
en_GB	Английский (международный)
en_US	Английский (США)
es_LA	Испанский (Латинская Америка)
es_MX	Испанский (Испания)
es_NA	Испанский (Северная Америка)
fi_FI	Финский
fr_CA	Французский (Канада)
fr_FR	Французский (Франция)
hr_HR	Хорватский
hu_HU	Венгерский
it_IT	Итальянский
ja_JP	Японский
ko_KR	Корейский
nb_NO	Норвежский
nl_NL	Нидерландский
pl_PL	Польский
pt_BR	Португальский, бразильский
ro_RO	Румынский
ru_RU	Русский
sk_SK	Словацкий
sl_SI	Словенский
sv_SE	Шведский
tr_TR	Турецкий

uk_UA	Украинский
zh_CN	Китайский (упрощенное письмо)
zh_TW	Китайский (традиционное письмо)

Примеры сериализации

- Представим, что для одних пользователей нужно развернуть все приложения из набора Design Premium, а для других — только Photoshop. Можно создать два пакета:
 - ▷ Пакет 1: полный набор приложений Design Premium. При создании этого пакета укажите серийный номер набора приложений Design Premium и выберите все приложения, которые нужно установить. Это означает, что при стандартном развертывании такого пакета будет установлен и сериализован весь набор приложений, так что конечный компьютер будет полностью готов к использованию. В результате этой операции в папке payloads/ в целевом местоположении развертывания будут находиться все компоненты приложений.
 - ▷ Пакет 2: только Photoshop. При создании этого пакета выберите установку пробной версии (то есть без сериализации) и выберите установку только приложения Photoshop (и, если необходимо, необязательные дополнительные компоненты). Разместите полученный пакет в той же папке, где находится экземпляр средства ReplaceSN.

В операционной системе Windows при создании программы SCCM для развертывания пакета 2 нужно указать стандартную команду `msiexec` в командной строке, чтобы вызвать Photoshop MSI для развертывания пробной версии Photoshop. После этого нужно ввести вторую команду в командной строке:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --
serial=<PS-sn>
```

Вторая команда лицензирует пробную версию, используя предоставленный серийный номер Photoshop.

- Представим, что требуется развернуть приложения для обработки видео из набора Master Collection. Создайте один пакет, указав серийный номер набора приложений Master Collection (для установки защищенного содержимого), и выберите нужные продукты (Photoshop, Adobe Premiere® Pro и After Effects®).

В операционной системе Windows при создании программы SCCM для развертывания этого пакета потребуется пять строк. В первой строке содержится стандартный вызов `msiexec`, а затем:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=MasterCollection-CS5-Win-GM
```

Эта команда удаляет серийный номер набора приложений Master Collection, который использовался при создании пакета.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --
serial=<PS-sn>
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Premiere-CS5-Win-GM --
serial=<Premiere-sn>
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=AfterEffects-CS5-Win-GM --
serial=<AE-sii>
```

Эти команды сериализуют три приложения, которые фактически разворачиваются.

- Представим, что нужно удалить сериализацию для Adobe Photoshop в операционной системе Mac OS для языкового стандарта «Английский (США)». Для этого запустите следующую команду:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=Photoshop-CS5-Mac-GM
[ --locale=en_US ]
```